

## ■ 主な仕様

### ◆ カメラ

	Raptor-4	Eagle-4	Eagle	eagle-i	Hawk	hawk-i
画素数	400 万画素	400 万画素	130 万画素	130 万画素	30 万画素	30 万画素
解像度	2352x1728	2352x1728	1280x1024	1280x1024	640x480	640x480
有効撮影速度	1 ~ 1,000 fps	1 ~ 1,000 fps	1 ~ 2,000 fps	1 ~ 2,000 fps	1 ~ 200 fps	1 ~ 200 fps
最大撮影速度	10,000 fps	10,000 fps	10,000 fps	10,000 fps	200 fps	200 fps
フル解像度時 最大撮影速度	166 fps	166 fps	480 fps	480 fps	200 fps	200 fps
レンズ	ズーム / 単焦点	ズーム / 単焦点	ズーム / 単焦点	単焦点	単焦点	単焦点
マウント	PENTAX K/C	PENTAX K/C	PENTAX K/C	C	C	CS
リングライト	赤色 [630nm] / 近赤外 [750nm] / 赤外 [850nm] LED					
LED 数	237	237	237	237	237	52

※ Raptor-4 カメラは、Eagle-4 カメラと同じセンサーでありながら、カメラ内部での処理能力を大幅に強化することにより、非常に強力なカメラへと進化しました。  
リアルタイムでグレースケール画像処理を行い、一度に 5,000 個のマーカ中心を計算する能力があります。

### ◆ 基幹ソフトウェア Cortex

OS	Microsoft Windows XP/Vista (32 ビット / 64 ビット)
CPU	Dual 2.0GHz 以上 (推奨 Quad 3.2GHz 以上)
メモリ	2GB 以上
グラフィック	メモリ 128MB(推奨 256MB) 以上で解像度 1280x1024 以上の OpenGL ビデオカード
HDD	100GB(推奨 200GB) 以上
インタフェース	USB2.0、IEEE1394、ギガビットイーサネット
動作依存環境	Microsoft .NET Framework 2.0 以降
接続カメラ数	2 ~ 250 台 (混在可能)
データ保存形式	Raw Data(VC)、トラッキングデータ (TRB/TRC)、リファレンスビデオ (AVI)
データ外部出力	HTR、C3D、BVH(Sky スクリプト利用)
データ補間	リニア、キュービックスプライン、リジッドボディ、ジョインバーチャル
バンドル	Sky スクリプトインタフェース / サンプルデータ チュートリアルビデオ / 英文マニュアル / リモートコントローラ
その他	日本語 GUI / アナログデータ同時収集 / 旧基幹ソフト EVaRT データ互換

お問い合わせ先：映像制作営業部 E-mail: seisaku@camnac.co.jp

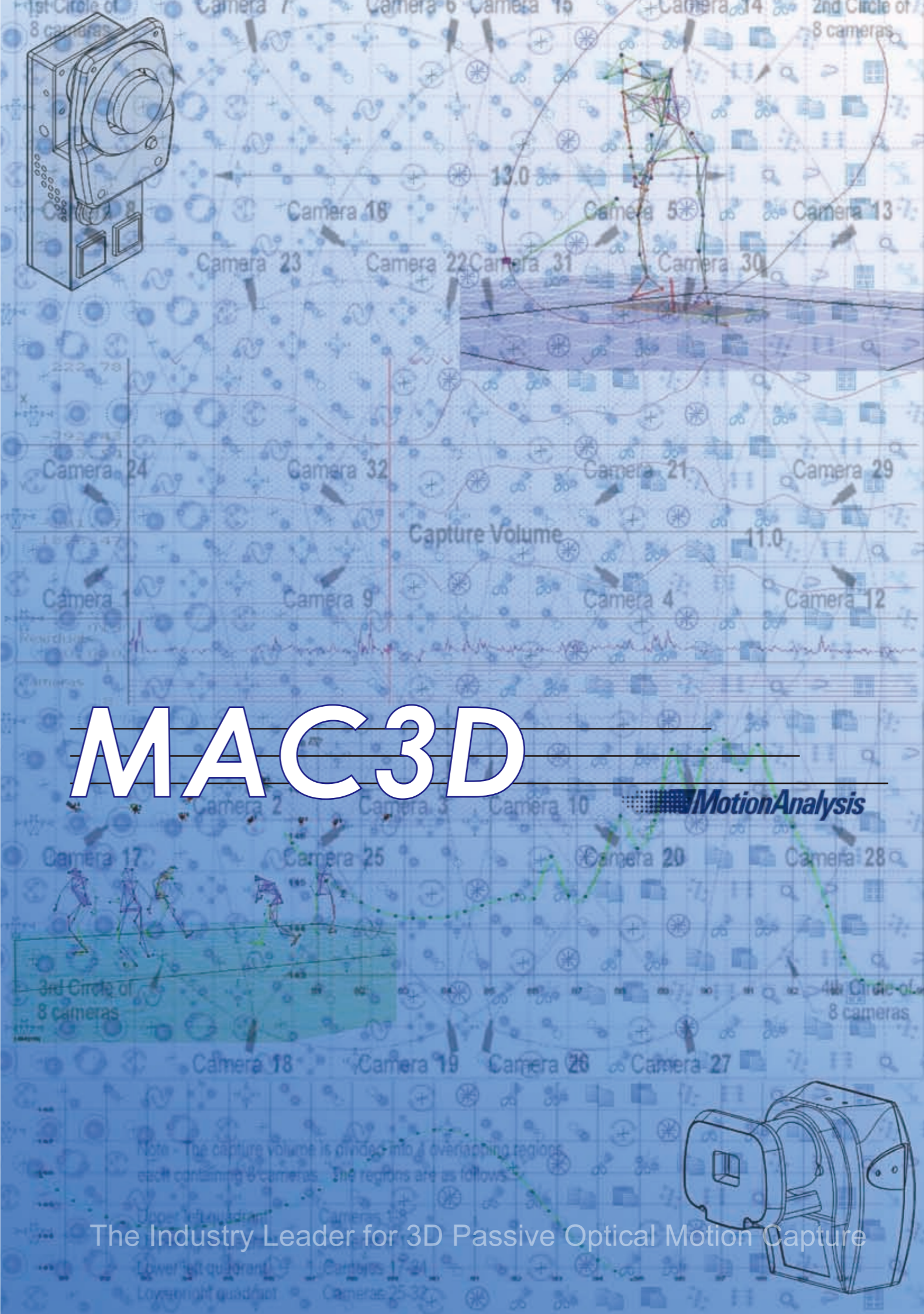


株式会社 **ナック イメージテクノロジー**  
映像制作営業部 ダイヤルイン：03-5211-7932  
<http://www.nacinc.jp>

本社 〒102-0075 東京都千代田区三番町 8-7 : 03-5211-7955  
大阪 〒531-0072 大阪市北区豊崎 3-2-1 : 06-6359-8110  
名古屋 〒464-0074 名古屋市中区千種区仲田 2-14-16 : 052-764-2010  
九州 〒812-0011 福岡市博多区博多駅前 3-6-12 : 092-477-3402



ISO 9001:2000 認証取得





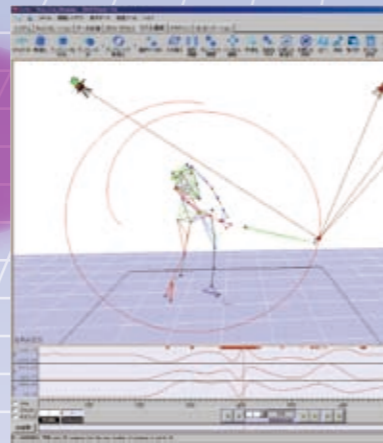
## 多彩なカメララインナップ

MAC3D システムのキャプチャカメラは、ハイエンド／廉価版／小型などその種類は非常に多彩です。しかも、それらを混在させたシステムの構築が可能。カメラ内部にプロセッサを持つことで処理が分散され、制御 PC への負担を大幅に軽減します。また、非常に明るい発光ストロボ (LED) をセンサと同じ4:3の四角形に配置したことにより、効率よくその反射光を捕えることができます。

- Raptor-4** : 超高性能プロセッサ搭載／高精細 400 万画素カメラ
- Eagle-4** : 高精細 400 万画素カメラ
- Eagle** : 高速／高解像度 130 万画素カメラ
- eagle-i** : 小型／高速／高解像度 130 万画素カメラ
- Hawk** : 30 万画素カメラ
- hawk-i** : 超小型／30 万画素カメラ

## 直感的で使いやすい基幹ソフト

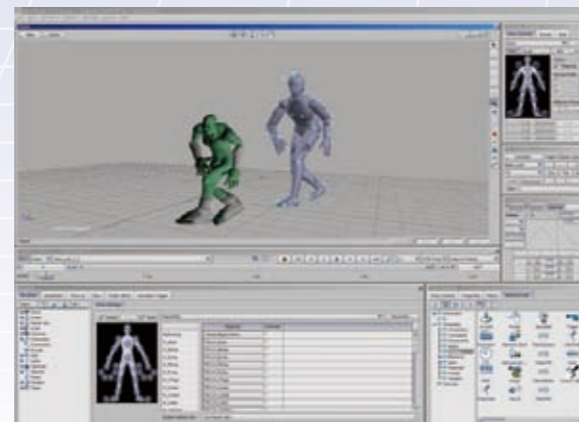
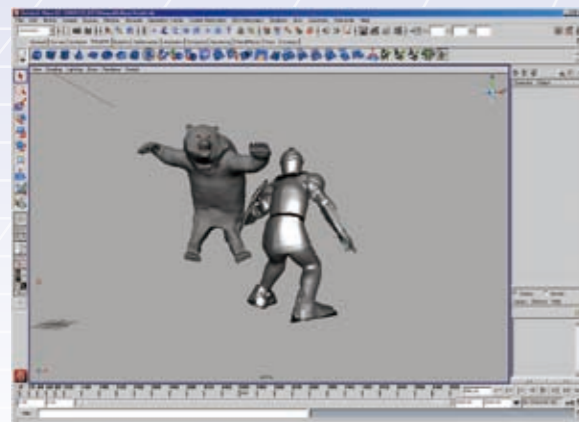
MAC3D システムの基幹ソフト Cortex (コアテックス) は、直感的で使い易いユーザフレンドリな操作性を備えています。セットアップから、データ収集、ポストプロセスまで全て Cortex だけで行うことができます。さらに、チュートリアルビデオやサンプルデータを多数収録しているので、初めての方でも安心してお使いいただけます。また、ローカライズ機能により日本語 GUI を実現しました。インストール直後から、日本語による操作が可能です。さらに・・・



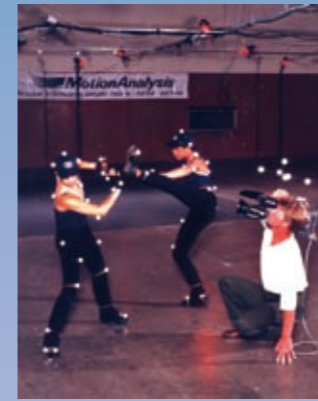
- ◆64ビット XP/Vista 完全対応
- ◆3D スティックピクチャにライブビデオを重畳表示
- ◆ホットキー / ツールアイコンを自由にカスタマイズ
- ◆プロファイルマネージャでカスタム設定を管理
- ◆ワイヤレスコントローラにより 1 人でセットアップやデータ収集可能
- ◆便利な機能満載の Sky スクリプトによるバッチ処理で作業を効率化

## 主要 CG ソフトとの高い親和性

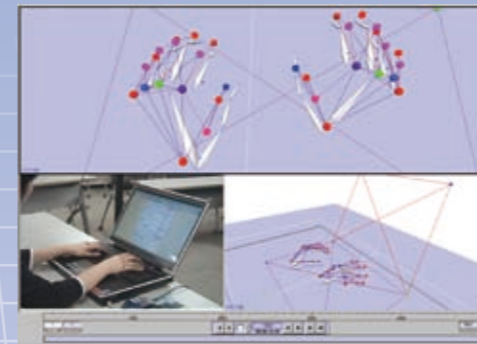
MAC3D システムで収集したデータは、3DCG ソフト (Maya、3ds max、MotionBuilder など) で容易に利用できます。これにより、トータルコストを大幅に削減できます。



## 抜群のリアルタイム性



MAC3D システムのリアルタイム性能は、他を大きく圧倒します。取得したマーカデータは瞬時に ID 化されリンクが張られます。また、CG キャラクタへのリアルタイムストリーミングにより、撮影しているその場で CG アニメーションを見ることができます。また、カメラトラッカ機能で、カメラの画角さえもリアルタイムに反映させることができます。これにより、撮影現場で非常に具体的なイメージが得られるため、素早いフィードバックに対応できるなどクリエイティブで生産性の高い映像製作が可能です。この驚異的なリアルタイム性能を是非あなたの目で体感して下さい。



ハンドキャプチャ、フェイスキャプチャはもちろん、複数人同時キャプチャやパフォーマンスキャプチャまで MAC3D システムは貴社のニーズに確実に応えます。

## コラボレーション

MAC3D システムと他のシステムとを組合せた新しいシステムが実現しています。これにより MAC3D の持つ可能性がますます拡大しました。

### 主な組合せ

#### ◆Brainstorm eStudio

MAC3D のカメラトラッカ機能によりカメラの位置情報を取得。自由な画角を実現した新しいバーチャルスタジオの形です。

#### ◆アイマークレコーダ (EMR-9)

視線計測装置 EMR-9 から視線情報を取得。3次元空間上に視線が出現します。

眼球と頭部との相対的な関係が崩れないので正確な目の動きが再現できます。

