



カイロンヘーゴ・ヴァーチャルプレイスメント

Virtual Placement は、ライブ映像に対し任意の場所に任意のパースペクティブを付けた CG を重畳させ、リアルタイム画像処理アルゴリズムにより、カメラのパンなどに自動追尾させることができるグラフィックツールです。生放送で印象的な映像を提供することが可能で、専門のオペレーターや高価なカメラセンサーを必要としません。サッカー中継でチームフラッグをフィールド上に描画したりやスタジオでの CG を用いた解説等で運用されています。



Virtual Placement が選ばれる 5 つの理由

1. 複雑なカメラキャリブレーションが不要

リアルタイム画像処理アルゴリズムに基づいて、動きを追跡するためカメラセンサーが不要です。

2. 多目的な機能

バーチャルプレイスメントはスタジオまたは中継で使われています。

3. 収益生成で驚くべき柔軟性

広告、スコアの統計、スポンサーロゴ、スポンサーのメッセージや CG の LED スクリーンなど柔軟に運用することができる、収益に結び付けやすいツールです。

4. 簡単な操作

専用のハードウェアが不要で、直観的で使いやすいシステム設計のため専門のオペレーターが必要ありません。

5. アンカー認識

アンカー追跡モジュールはフィールド上にグラフィックを配置するためにシーンカット検出技術を使っています。その結果システムが現場にある必要がなくオフィスなどどこでも映像に演出を付加することができます。



※ Virtual Placement はソフトウェアとドングルでのご提供になります。PC 要求スペック等の詳しい情報はお問い合わせください。

※ 製品の仕様、外観は予告なしに変更することがあります